

2 XXL-POSTER!

• HOUSE OF THE DEAD
• MADWORLD

DER NEUE NINTENDO DS IM
AUSFÜHRLICHEN HÄRTESTEST **NINTENDO DSi**

CONTROLAT

PLAYSTATION 3  XBOX 360

オーストリア

HIGHLIGHTS

- FINAL FANTASY XIII (XB 360/PS3)
- GTA IV: THE LOST AND DAMNED (XB 360)
- RESISTANCE: RETRIBUTION (PSP)
- INDIANA JONES (Wii/PS2)
- JUST CAUSE 2 (XB 360/PS3)
- ARMY OF TWO 2 (XB 360/PS3)
- TOM CLANCY'S H.A.W.X. (XB 360/PS3)
- DARK VOID (XB 360/PS3)



ÜBER 20 SEITEN: „HEFT IM HEFT“
INHALT: SPIELE, DIE NIE ERSCHIENEN
SIND, CURSED MOUNTAIN-TAGEBUCH,
RETRO: ATARI 2600, PAPERCRAFT!

RESIDENT EVIL 5 IM TEST
WIR HABEN RESIDENT EVIL 5 AUF HERZ
UND NIEREN GEPRÜFT UND SAGEN
EUCH, OB SICH DER KAUF LOHNT



INDIANA JONES

Norway

und der STAB DER KÖNIGE



Indy-typisch bereist ihr die halbe Welt, was optische Abwechslung bringt



Dayum Germany

Genre: Action-Adventure | System: Wii/PS2/DS/PSP | Entwickler: A2M/Amaze | Erscheint: Frühjahr 2009

Auf der E3 2006 zeigte LucasArts erstmals vielversprechendes Videomaterial zu einem neuen *Indiana Jones*-Spiel: Mit der beeindruckenden Euphoria Engine (zu sehen in *Star Wars: The Force Unleashed*) sollte der Archäologe die neue Konsolen-Generation erkunden. Seitdem ist es um das namenlose Spiel still geworden; doch während von der damals gezeigten Xbox 360/PlayStation 3-Version jede Spur fehlt, haben die Entwickler drei Jahre und einen, sagen wir „gewöhnungsbedürftigen“, neuen Film später verraten, dass Indy seine Abenteuer bald auf Wii, PlayStation 2, PSP sowie dem DS fortsetzen wird.

Brauner Hut gegen braune Mächte

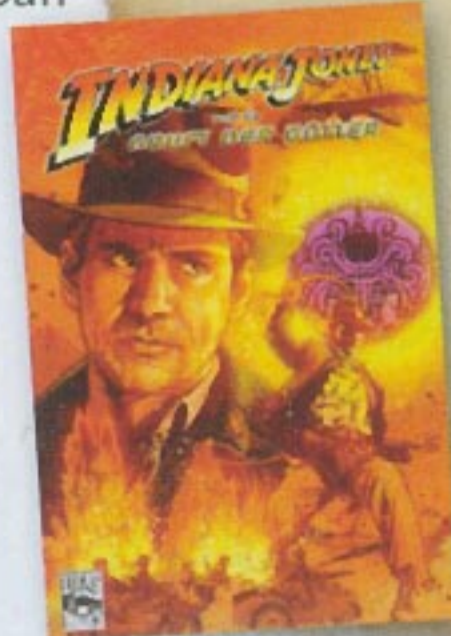
Im Jahr 1939 zieht Dr. Jones im Wettlauf gegen seinen Rivalen Magnus Völler los, um vor ihm ein biblisches Artefakt zu bergen: den Stab des Moses. Wer die bisherigen „Indiana-Jones“-Filme kennt, weiß, dass dieses Unterfangen si-

cher kein Spaziergang wird, und so haben die Entwickler Action-Szenen wie Verfolgungsjagen, Lorenfahrten oder den Ritt auf einem Elefanten bereits bestätigt. Aber natürlich weiß sich Indy in seinem Abenteuer, das sich von San Franciscos Chinatown bis in die dichten Dschungel Panamas erstreckt, auch zu Fuß zu helfen: Neben den blanken Fäusten und Schusswaffen findet sich klarerweise auch die serientypische Peitsche in Dr. Henry Jones jr.'s Arsenal. Diese darf auf der Wii nun endlich per Wii-FB geschwungen werden – apropos Wii-FB: Während das Spiel per dieser und Nunchuck gesteuert wird, gilt es für eine erfolgreiche Flucht (etwa aus einem einstürzenden Tempel), den Bewegungsaufforderungen auf dem Bildschirm Folge zu leisten. Auf der PlayStation 2 rechnen wir mit einer klassischen Steuerung, die durch Quick-Time-Events ergänzt wird. Zwischen den actionlastigen Abschnitten muss der Spieler natürlich auch ein



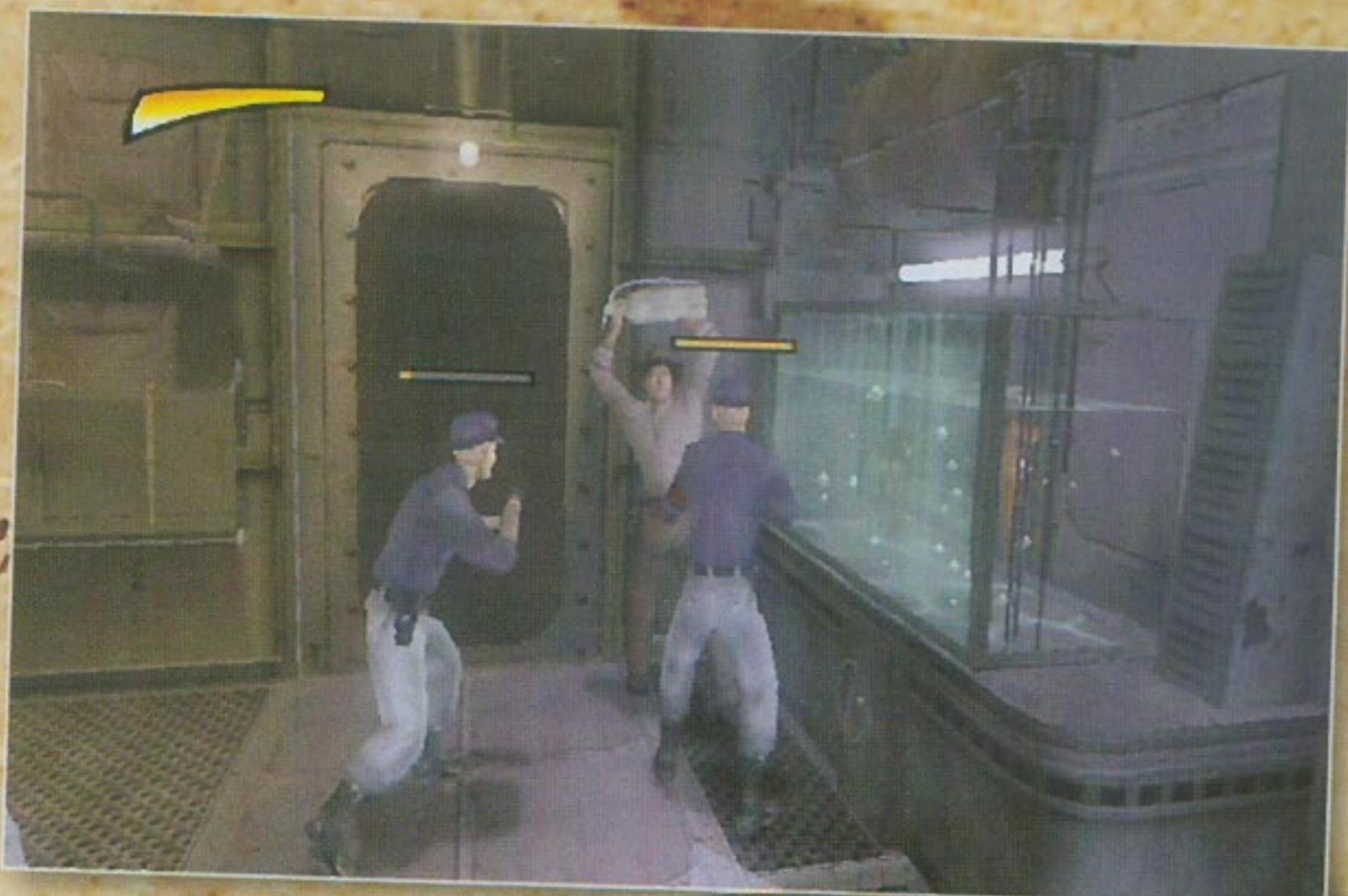
INDY MAL ANDERS

Seit Indiana Jones mit „Jäger des verlorenen Schatzes“ 1981 die Kinoleinwände eroberte, breiten sich die Geschichte und das Universum um den Archäologen ständig aus. Am 1. April erscheint das Comic-Abenteuer „Indiana Jones und die Gruft der Götter“. In dem 100-seitigen Buch, das zwischen „Jäger des verlorenen Schatzes“ und „Der Tempel des Todes“ angesiedelt ist, muss sich Dr. Henry Jones jr. gegen einen Nazi-Studentenclub, genannt „Ah-nenerbe“, behaupten. 2009 sollen außerdem noch vier verschiedene Romane rund um den Archäologen erscheinen.



paar Kopfnüsse knacken, wobei vor allem die interaktiven Umgebungen bei Rätseln und Schusswechseln für frischen Wind und Abwechslung sorgen sollen.

Auch Multiplayer-Freunde bekommen in *Indiana Jones und der Stab der Könige* einiges



geboten: Da wäre zum einen der Koop-Modus für zwei Spieler, die Seite an Seite verschiedene Modi erkunden und Aufgaben überstehen müssen; zum anderen findet ihr auf der Disc aber auch einen freispielbaren Versus-Modus, in dem ihr euch mit bis zu drei Freunden messen dürft. Hier können sich Hobby-Archäologen hinter das Steuer eines Panzers oder eines Doppeldeckers klemmen und gegen Mitspieler ins Gefecht ziehen.

Handheld

Während es zu Wii- und PS2-Version des neuen *Indiana Jones*-Spiels schon relativ viele Informationen gibt, schweigen sich die Entwickler zu den Handheld-Varianten bisher fast gänzlich aus. Auf dem Nintendo DS wird, wie erwartet, die Peitsche per Stylus geschwungen. Dahingegen scheint die PSP-Version eine Art Minispiel-Sammlung zu werden. Amaze, die Macher der PSP-Version, haben vor, Indy-Fans auf Sonys Konsole mit sechs unterschiedlichen Spieltypen zu beglücken; darunter findet ihr Kampfsequenzen, Physik-Herausforderungen, Rätsel und Verfolgungsjagden im typischen „Indiana Jones“-Stil.

Ersteindruck

Nach seinem letzten Kinauftritt hat Indiana Jones bei seinen Fans einiges gutzumachen. Ob dieses Vorhaben mit *Indiana Jones und der Stab der Könige* gelingt, ist derzeit noch schwer abzuschätzen – die Weichen scheinen aber in die richtige Richtung gestellt: Klassische Indy-Action mit vielen Verfolgungsjagden, die von Wii-FB-Peitschenschwüngen begleitet und mit Rätseln ergänzt werden. Schafft es Entwickler AzM, das Spiel mit einer guten Story, gelungener Atmosphäre (Harrison Ford ist derzeit leider noch nicht als Synchronsprecher bestätigt), zeitgemäßer Technik sowie abwechslungsreichem Gameplay zu garnieren, könnte der Archäologe hier ein weiteres Mal den wertvollsten Schatz, nämlich die Herzen seiner Fans, entdecken. (tr)



VERLOREN GEGLAUBTE ABENTEUER

Als Bonus für Retro-Fans befindet sich auf *Indiana Jones und der Stab der Könige* die Vollversion des Point&Click-Adventures *Indiana Jones and the Fate of Atlantis*. Der Titel ist 1992 für PC, Mac und Amiga erschienen und gilt als echte Empfehlung für Freunde des Genres. So dürfen bald auch Konsolenspieler als 2D-Indy Rätsel lösen und klassische Abenteuer erleben.

